

## Auswertung der Zwischenberichte der Pilot-Ludotheken

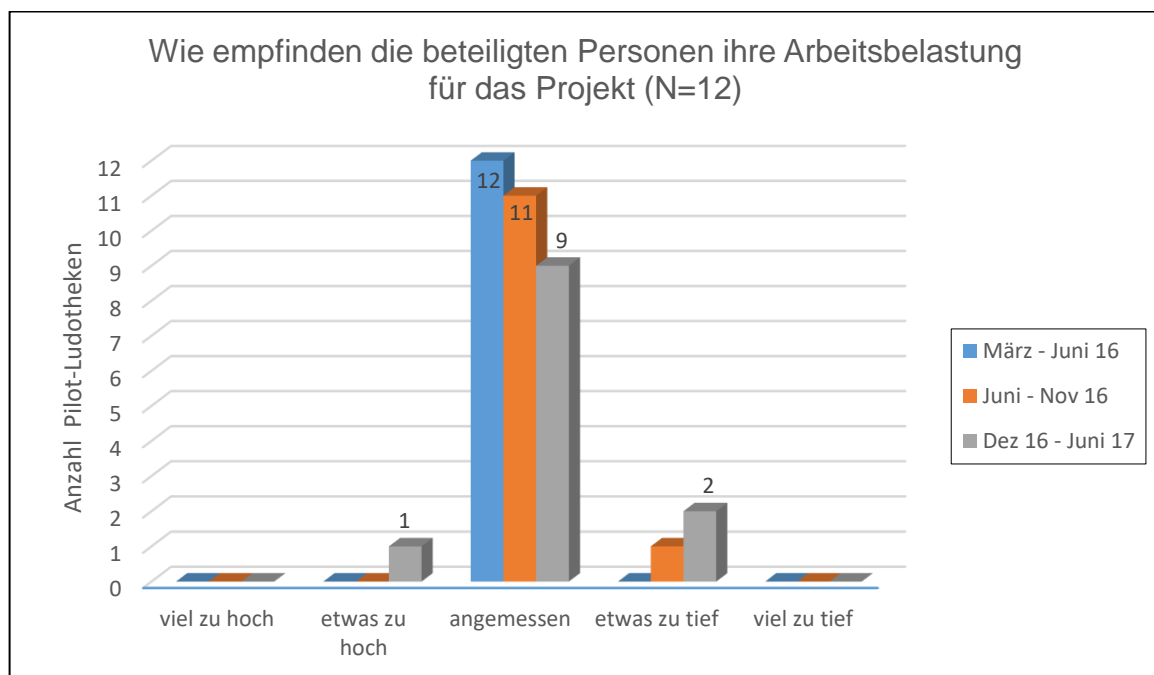
März 2016 – Juni 2017

### Einleitung

Die Pilot-Ludotheken haben alle im Juni und November 2016 und Juni 2017 die Fragebogen zum Zwischenbericht ausgefüllt und retourniert. Diese Auswertung beruht auf den Angaben, die die Pilot-Ludotheken in ihren Zwischenberichten gemacht haben. Die einzelnen Zwischenberichte werden vom Projektteam verwaltet und es können jederzeit detaillierte Auskünfte ([tanja.tham@ludo.ch](mailto:tanja.tham@ludo.ch), [christina.sunitsch@ludo.ch](mailto:christina.sunitsch@ludo.ch)) eingeholt werden.

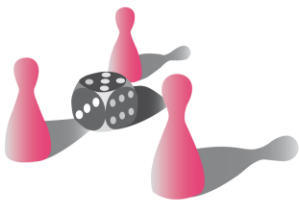
### Allgemein

#### Arbeitsbelastung



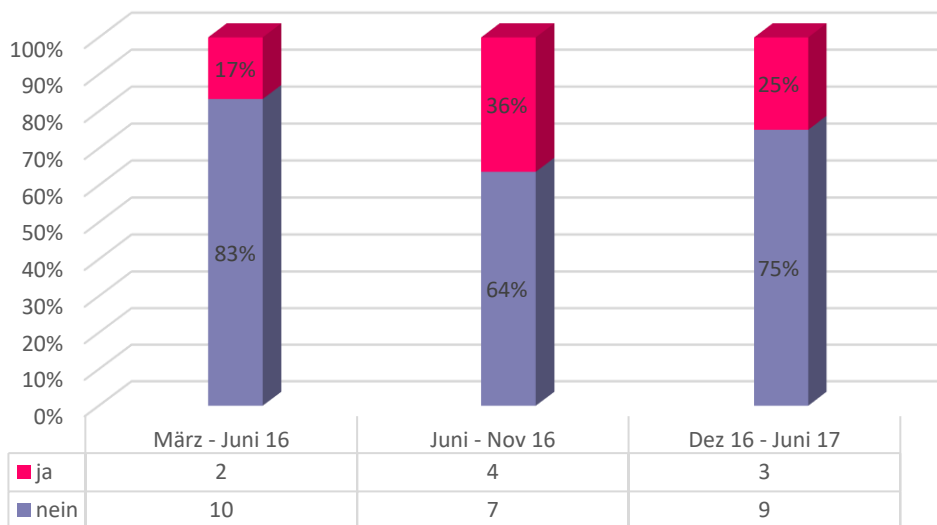
Gib bitte die Anzahl Stunden an, welche deine Ludothek für das Projekt durchschnittlich pro Woche aufwendet:

Anzahl Stunden pro Woche	März – Juni 16 Anzahl Ludotheken	Juni – Nov 16 Anzahl Ludotheken	Dez 16 – Juni 17 Anzahl Ludotheken
Unter 2 h	2	4	--
2 – 4 h	6	4	4
4 – 6 h	--	2	--
Mehr als 6 h	2	--	2

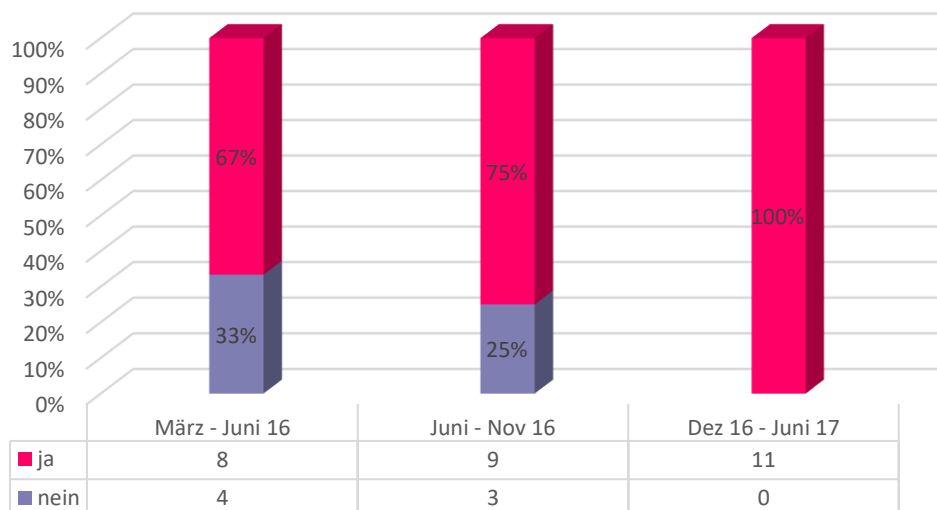


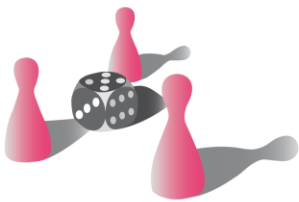
**Umsetzungsmassnahmen**

Habt ihr mehr Ludothekenbesuche durch Menschen mit Behinderung oder Personen aus dem Umfeld von Menschen mit Behinderung feststellen können?



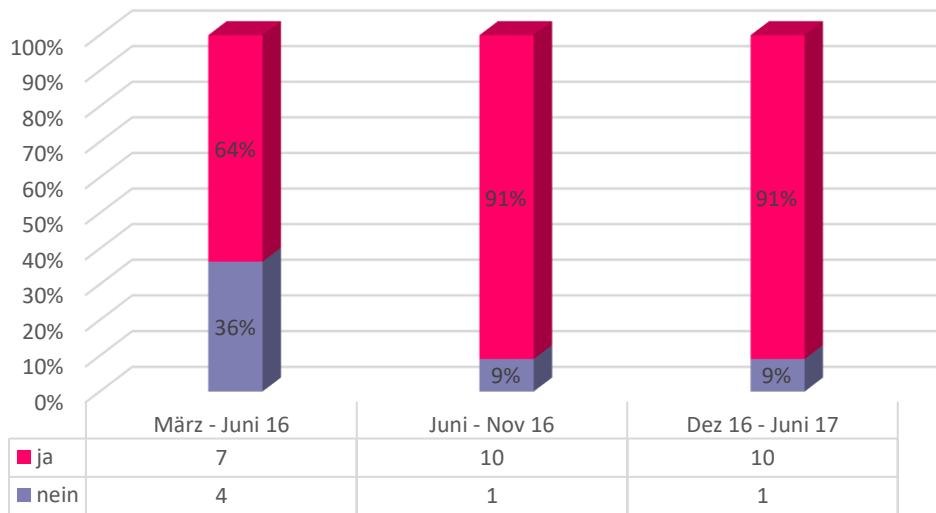
Wurden Veränderungen/Anpassungen des Sortiments vorgenommen?



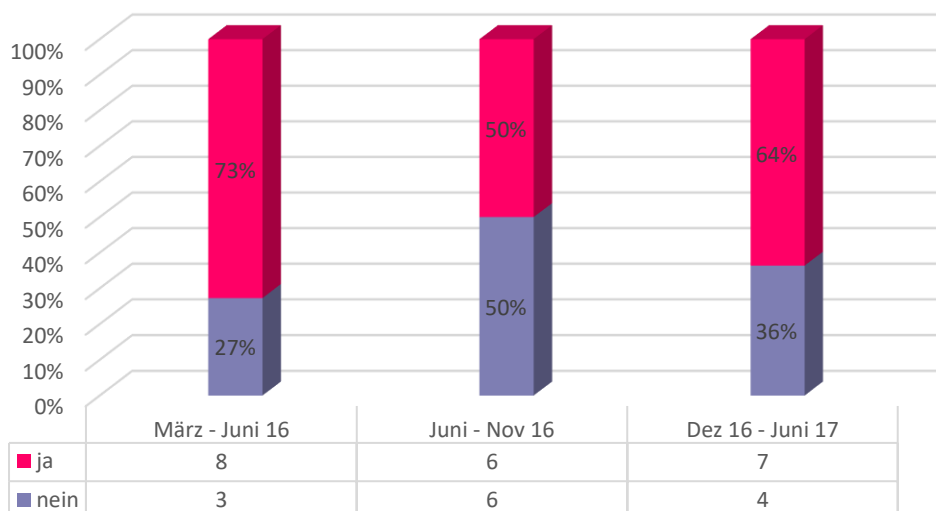


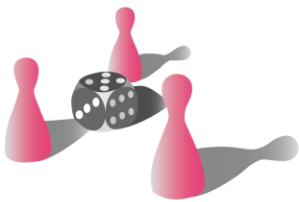
## Die Schweiz spielt barrierefrei – Ludothek für alle

### War eure Ludothek an Anlässen beteiligt?



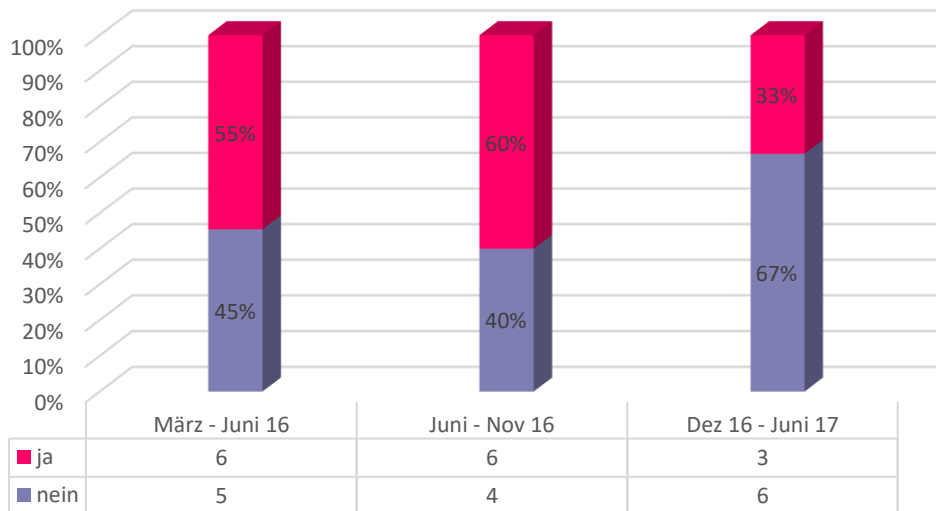
### Hat eure Ludothek mit Institutionen/Organisationen/ Drittpersonen (ausserhalb der Ludolandschaft) zusammengearbeitet?





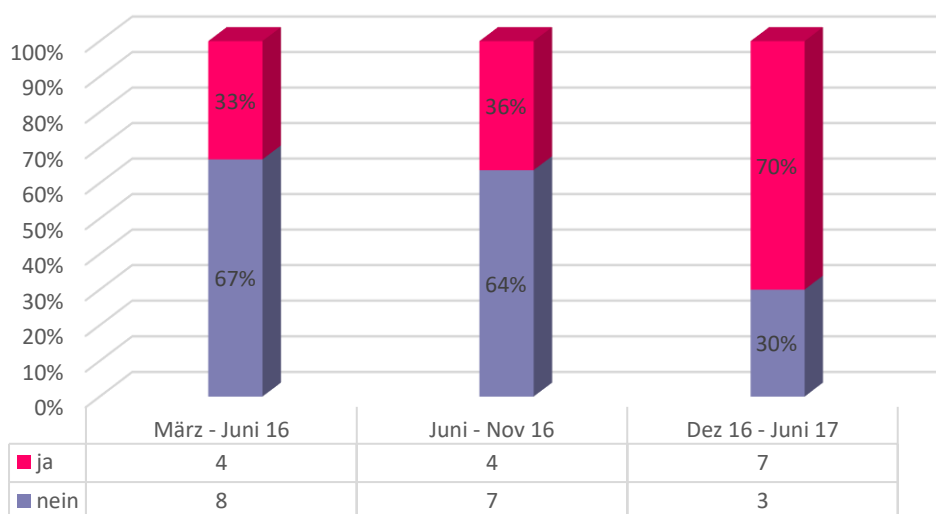
## Die Schweiz spielt barrierefrei – Ludothek für alle

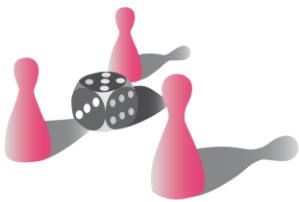
Gibt es noch weitere Aktivitäten / Umsetzungsmassnahmen?



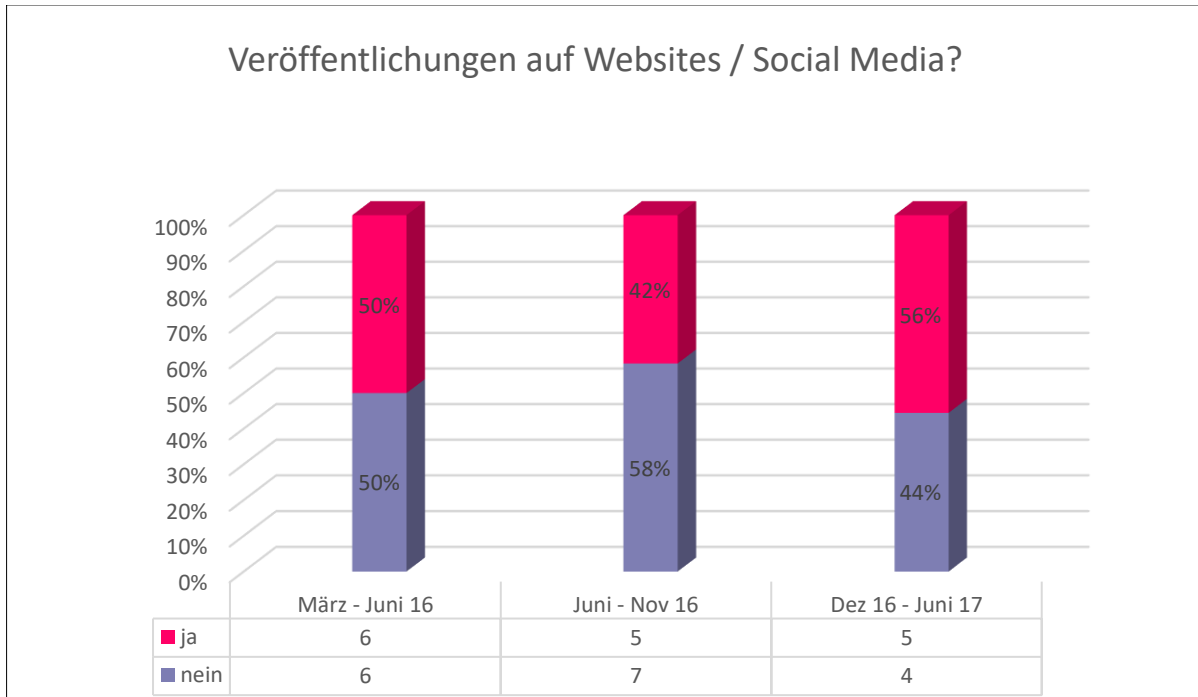
### Kommunikation

Gab es projektbezogene Berichte in den Medien?

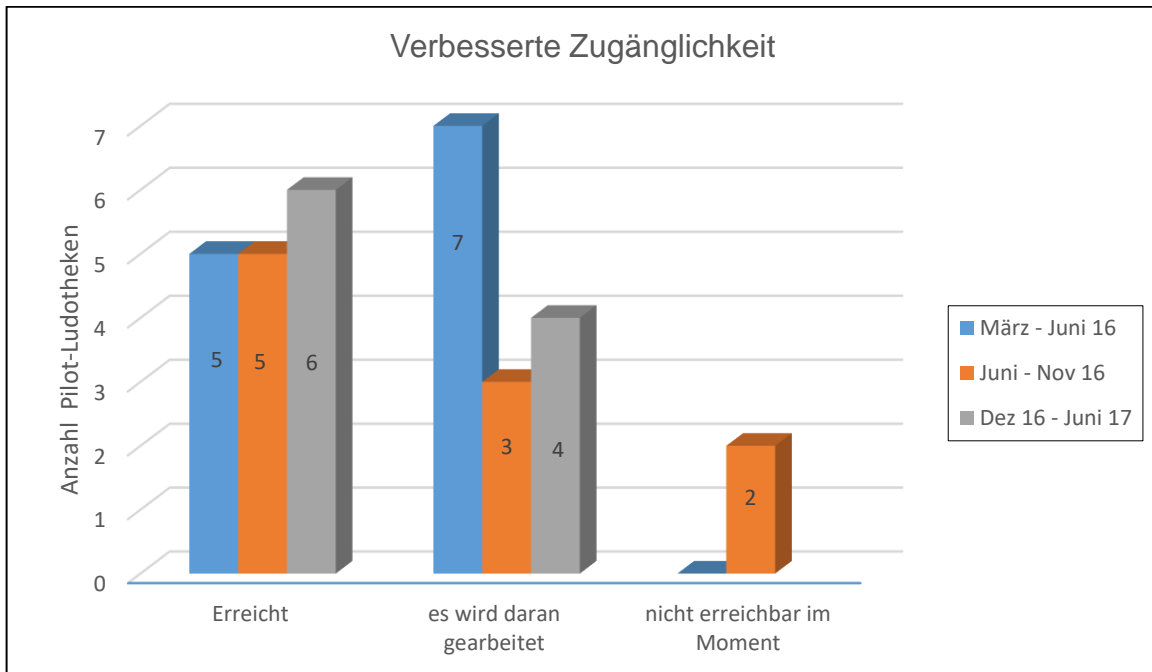




## Die Schweiz spielt barrierefrei – Ludothek für alle

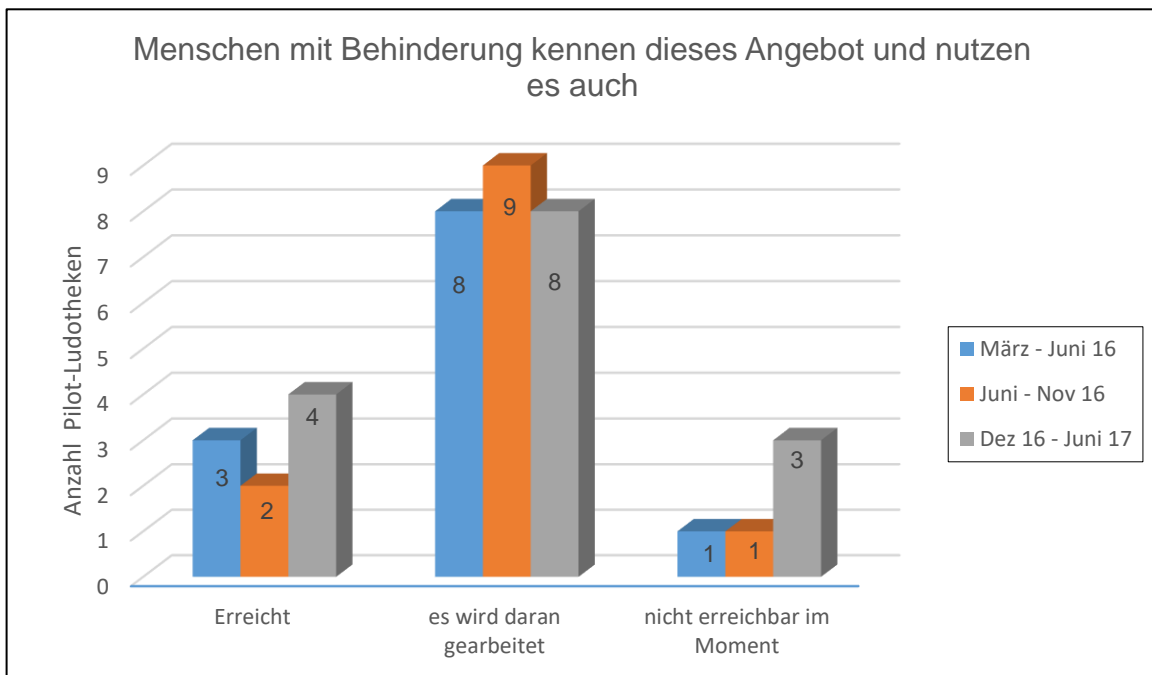
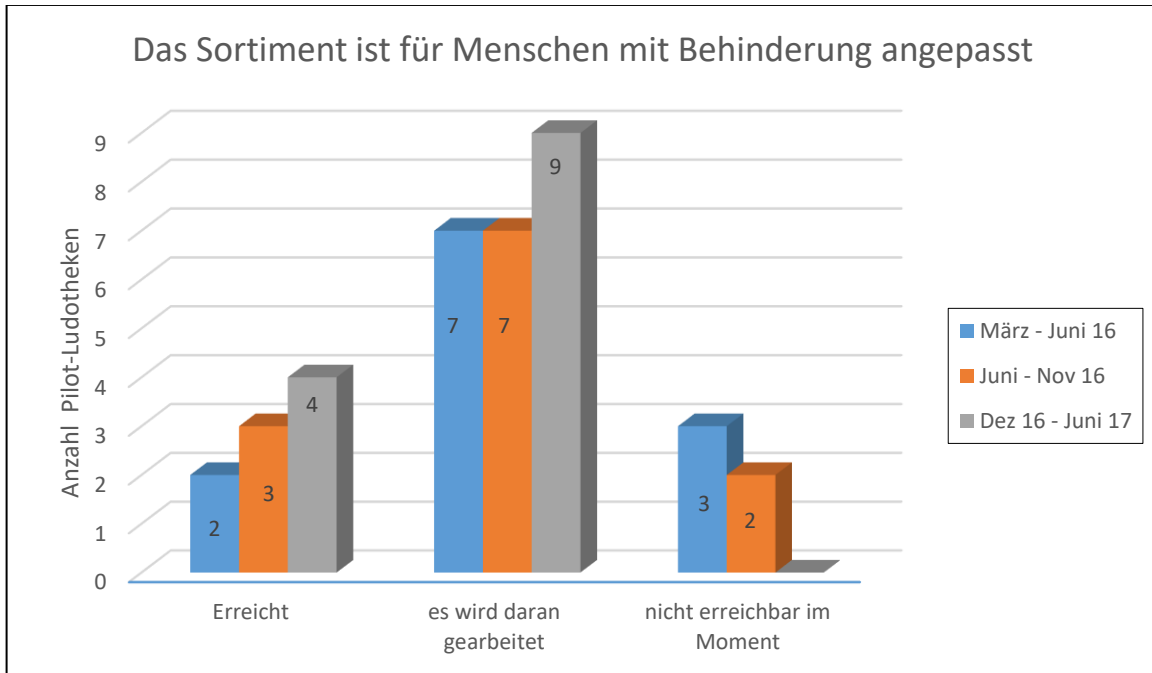


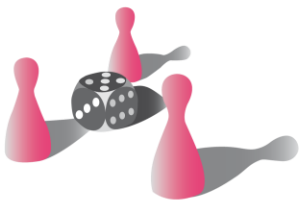
### Umsetzung der Projektziele



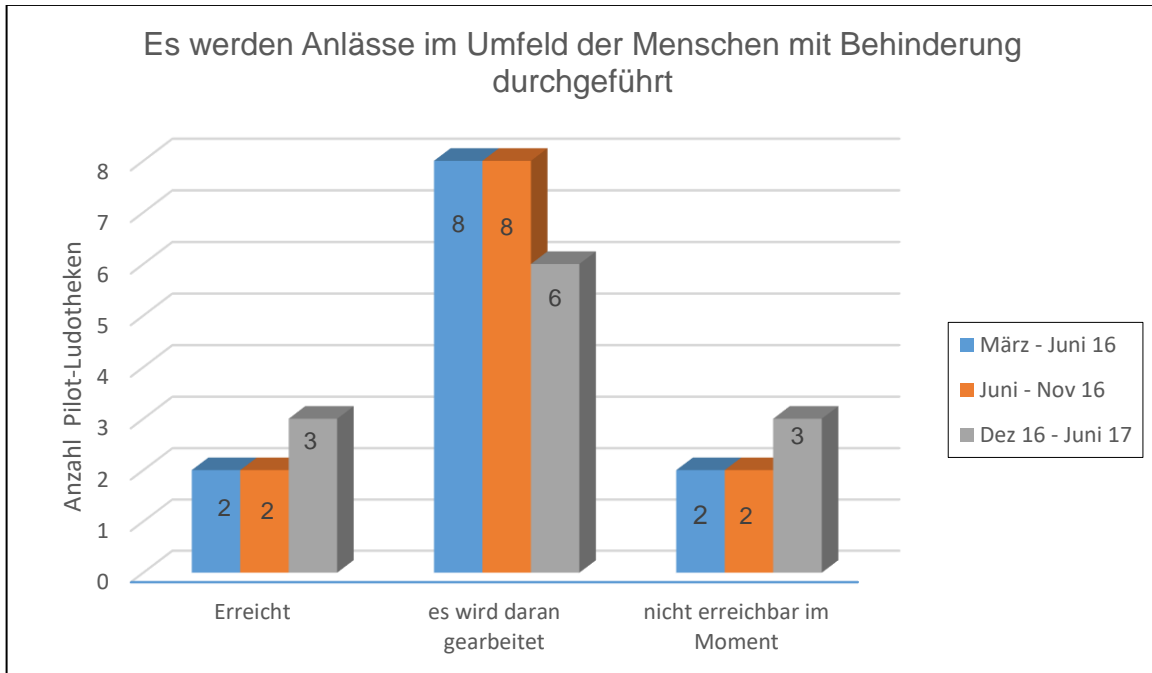


## Die Schweiz spielt barrierefrei – Ludothek für alle





## Die Schweiz spielt barrierefrei – Ludothek für alle



### Unterstützung durch das Projektteam und den VSL

