
Die Ludothek Werdenberg darf wieder jubilieren

Vor zehn Jahren bemerkte Coni Hagger, dass der Platz in der Ludothek zu eng für den beliebten Spieleabend wurde. Etwa zur selben Zeit eröffnete das See Café in Werdenberg. Beim Gespräch mit Inhaberin Karen Jüstrich, wurde schnell klar, dies ist der neue Spielereffpunkt. Aus dem Spieleabend wurde ein Spiel-Café, wo nicht nur freudig, gespannt und gut überlegt gespielt wurde, nein – es konnten jetzt auch Speis und Trank gekauft werden.

Eine gute Gelegenheit, auf das Erreichte zurückzublicken

Spieleabende veranstaltete die Ludothek Werdenberg seit bald 30 Jahren – anfangs mit anderen Ludotheken der Umgebung – seit Ende 1993 für die Öffentlichkeit. Nach ihrem Umzug in das Zentrum Neuhof hatten die Ludodamen endlich genug Platz für diesen

Event in ganz besonderer Atmosphäre. Hier konnten die Spiele direkt aus den Regalen herausgewählt werden und die Beliebtheit dieser Abende stieg an. So wurde selbst die Ludothek irgendwann zu klein. Und es blieb nichts anderes übrig, als sich nach einer neuen Lokalität umzusehen.

Hier spielte der Zufall den Ludodamen in die Hände: Karen Jüstrich eröffnete gerade ihr See Café am Werdenberger See. Abgesehen von der schönen Aussicht auf das Werdenberger Schloss, ihren herausragenden Crêpes, für die sie mittlerweile weit über die Werdenberger Grenzen hinaus bekannt ist, wollte sie mehr für ihre Gäste. Deshalb suchte sie nach ungewöhnlichen Events, die in ihrem Café stattfinden konnten. Et voilà: Die Idee für das Spiel-Café war geboren.

Gespielt wurden damals Klassiker und Neuheiten, die heute noch in der Ludothek Werdenberg zu finden sind: Ubongo, Rummy, Just4Fun, Dixit, Keltis, Wizard und natürlich Dog. Einige dieser Spiele finden auch heute noch den Weg zum Spiel-Café, dass die Ludothek viermal im Jahr bei Karen im See Café stattfinden lässt. Der nächste Spieleabend findet am 17. September von 19 bis 22 Uhr statt – wie schon seit zehn Jahren. Dann darf endlich wieder gespielt und geschlemmt werden. (pd)



Spielen macht Freude.

Bild: PD