

# Projet de la Fédération des Ludothèques Suisses



La Suisse joue – Ludothèque pour tous



# Description du projet

Le but du projet „La Suisse joue – Ludothèque pour tous“ est d’apporter un soutien aux ludothèques souhaitant adapter leurs locaux et compléter leur assortiment pour en permettre l’accès aux personnes en situation de handicap. En outre, il s’agit de mettre en avant l’interaction et le lien social créés pendant le jeu entre les personnes, handicapées ou valides.

10 ludothèques-pilotes de différentes régions de Suisse seront les pionnières et ouvriront la voie pour d’autres ludothèques.

Durée du projet: jusqu’à décembre 2017



# Point de départ

Jouer est un droit universel. Il est scientifiquement prouvé que le jeu favorise le développement de diverses compétences comme les capacités motrices et les contacts sociaux. Le jeu est un loisir stimulant qui fait sens et dans lequel les personnes en situation de handicap éprouvent aussi beaucoup de plaisir.

Les 370 ludothèques suisses proposent un large éventail de jeux, jouets et de services autour du jeu. En tant qu'association faîtière, la Fédération des Ludothèques Suisses aimerait mettre ces compétences à disposition des groupes cibles et ainsi favoriser l'intégration et la coopération. La Fédération des Ludothèques Suisses (FLS) désire créer toutes les conditions nécessaires pour soutenir les ludothèques dans cette entreprise.



# Groupes cibles

- Groupe cible A: Personnes en situation de handicap
- Groupe cible B: Les proches et le personnel encadrant
- Groupe cible C: Institutions/Associations faîtières actives dans le handicap



# But principal du projet

Dans ce projet, la FLS suit l'amélioration de l'accessibilité des ludothèques existantes en Suisse. L'assortiment de matériel ludique est adapté aux personnes en situation de handicap et différents outils de facilitation sont disponibles. A terme, les personnes handicapées connaissent l'existence de l'offre et en font usage. La FLS met à disposition du matériel informatif, tel que des listes de jeux, d'assortiment ou d'animations. Une équipe de consultants compétents sera à disposition des ludothèques.



# But du projet(1)

But	Réalisation (mise en oeuvre?)
Les ludothèques régionales sont accessibles à tous	Des mesures appropriées sont prises pour assurer l'accès aux installations. L'accessibilité est prise en considération lors de la recherche de locaux . Les ludothèques sont signalées en conséquence.
Un assortiment de matériel ludique adapté aux personnes en situation de handicap fait partie de l'offre nationale des ludothèques.	Les ludothèques possèdent des inventaires/listes de matériel adapté.
Coopération avec les institutions actives dans le handicap en Suisse.	Organisation d'animations ludiques en institutions ou en ludothèque pour les personnes en situation de handicap. Programme d'animation dans des camps de sport.
Les jeux sont adaptés et développés pour les personnes handicapées, également en matière d'équipements.	Les ludothèques ont des listes des jeux adaptés et une planification de mise en oeuvre.
Les collaborateurs en ludothèque sont sensibilisés aux jeux pour les personnes en situation de handicap.	Des formations continues et séances d'informations sont organisées.



# But du projet (2)

But	Réalisation
Formation de base et animations sur le thème „jeu“ pour le personnel encadrant	Offre de formation continue par la FLS
Intégration des ludothèques suisses dans les grands évènements (Journées sportives pour handicapés, Swiss Handicap)	Participation à ces manifestations avec du matériel ludique et informatif
Augmenter la sensibilisation du public sur l'assortiment „pour tous“ des ludothèques. Intégration et élargissement d'une clientèle plus large	Evaluation de la clientèle



## Marche à suivre / activités

Ce projet sert de projet pilote afin d'améliorer de l'offre des ludothèques suisses pour les personnes handicapées. Au terme du projet pilote fin 2017, avec environ 10 ludothèques-pilotes dans différentes régions de Suisse, un élargissement à d'autres ludothèques serait possible et souhaitable.





# Projet partiels Ludo 1 - 3

La Suisse joue – Ludothèque pour tous est un projet global et efficace qui a pour but de développer l'offre existante et de créer de nouvelles animations d'intégration en matière de jeu et loisirs en Suisse.

Le programme est divisé en 3 projets partiels:

**Ludo 1: Un environnement favorable** (Relations publiques /accessibilité)

**Ludo 2: Développement et promotion du jeu** (Formation et sensibilisation)

**Ludo 3: Expériences et animations ludiques** (Programme d'activités membres)



# Ludo 1 – Environnement favorable

**Tâches:** Relations publiques/Etat des lieux

**Responsable:** Chef de projet/Groupe de travail

**Activités:**

- Création d'un groupe de travail d'environ 5 personnes, dont 1-2 personnes prendront le leadership. Rôle du groupe de travail: Direction du projet, coordination, mise en œuvre, communication interne et externe
- Etat des lieux dans les ludothèques afin de connaître l'offre existante et contacts avec personnes en situation de handicap
- Transmission d'informations et publicité auprès des ludothèques; recherche et choix des 10 ludothèques-pilotes dans les différentes régions de Suisse
- Création d'une brochure „La Suisse joue – Ludothèque pour tous“, moyens de communication existants adaptés
- Définir le matériel ludique adapté ou facilement adaptable
- Créer les conditions pour l'accessibilité des ludothèques
- Communication et Marketing auprès des différentes institutions actives dans le handicap (avec animations et coopération)
- Sensibilisation et marketing sur le thème „Handicap – jeu – intégration“ lors de manifestations internes et externe (Salons, conférences, forums, etc.)
- Actions régulières lors de grands événements (par ex. Journée PluSport, Swiss Handicap)



# Ludo 2 – Développement et promotion du jeu

**Tâches:** Formation, sensibilisation, développement

**Responsables:** FLS et groupe de travail

**Activités:**

- Organisation d'un symposium ou d'une rencontre pour les professionnels du jeu et du handicap
- Lancement d'une nouvelle offre de formations dans le cadre du projet
- Intégration de la formation des ludothèques dans les plateformes d'enseignements spécialisés
- Développer l'offre de matériel ludique adapté en ludothèque, en collaboration avec les thérapeutes professionnels
- Intégration d'un groupe-test avec des besoins spécifiques formé d'enfants, de jeunes et d'adultes (différents groupes cibles), accompagnés de proches / professionnels
- Les jeux, les outils de facilitation sont testés en collaboration avec les accompagnants
- Développement d'instruments d'évaluations et de mesures de qualité



# Ludo 3 – Expériences et animations ludiques

**Tâches:** Programme d'activités des ludothèques-pilotes

**Responsables:** Groupe de travail et ludothèques

**Activités:**

- Trouver des partenaires intéressés à la collaboration
- Commencer /renforcer la collaboration avec des organismes sociaux tels que Insieme / PluSport / Fondation Cérébral / Fondation Brändi
- Prise de contact avec Auberges de Jeunesse Suisse pour une éventuelle collaboration
- Les ludothèques-pilotes organisent des actions spéciales, telles que des journées ou soirées jeux pour des personnes handicapées, par ex. dans des camps de sports ou de loisirs / ateliers / foyers, etc.
- Organisation d'animations ou participations à des actions telles que „journées portes-ouvertes“ d'institutions ou d'écoles spécialisées dans chaque région
- Mise en œuvre éventuelle d'une nouvelle offre d'activités (camps de loisirs, colonie de vacances avec des enfants et jeunes avec ou sans handicap) avec pour thème le jeu, en partenariat
- Développement de l'offre de jeux dans les ludothèques-pilotes
- Evaluation – nombre de nouveaux clients handicapés, commentaires et feedback des participants au projet



# Etapas

- Communication du projet aux ludothèques membres Mars 2015 (AD FLS)
- Création du groupe de travail Avril 2015
- Participation Journée PluSport Juillet 2015
- Recrutement ludothèques-pilotes Octobre 2015
- Kick-off projet (Swiss Handicap, Lucerne) Novembre 2015
- Bilan intermédiaire Décembre 2015
- Kick-off avec ludothèques-pilotes Janvier 2016
- Participation journée PluSport Juillet 2016
- Participation Swiss Handicap, Lucerne Juillet 2016
- Journée Nationale du Jeu sur le thème Mai 2017



# Mise en œuvre- Plan d'action (1)

- Recrutement et lancement du groupe de travail y. c. direction de projet
- Développement et mise en œuvre du plan d'action
- Présentation du projet pour connaître l'intérêt des ludothèques membres
- Etat des lieux des collaborations des ludothèques-membres avec le handicap
- Trouver des ludothèques-pilotes pour la planification détaillée du projet
- Trouver des partenaires intéressés à une collaboration
- Planification annuelle pour les apparitions publiques, salons, conférences, congrès, forums, etc.
- Kick-off Event et manifestation PR, participation à Swiss Handicap 27.11.-28.11.2015
- Lancement de soirées et journées jeux dans les camps de sports, loisirs/ ateliers / foyers
- Organisation d'activités ludiques ou participation à des manifestations comme des journées portes-ouvertes dans des institutions ou écoles spécialisées dans les régions
- Evaluation de qualité par la FLS
- Mise en œuvre et développement de l'offre en matériel ludique dans les ludothèques-pilotes
- Evaluation de l'offre (Nombre nouvelle clientèle avec handicap)
- Soutien et Coaching pour les nouveaux services d'intégration par les ludothèques-pilotes et par la FLS
- Publicité et information sur le projet aux ludothèques-membres



# Effet du projet sur l'intégration

L'offre à disposition des personnes en situation de handicap en matière d'accessibilité en ludothèque est plutôt maigre voire inexistante, exception faite de la ludothèque pour aveugles à Zollikofen. Pour les ludothèques s'ouvre la possibilité d'élargir leurs activités ludiques aux personnes handicapées et de contribuer à leur intégration, car les personnes handicapées aiment sans aucun doute jouer. C'est un nouveau service des ludothèques.



# Evaluation d'efficacité

L'évaluation d'efficacité est faite par:

Lors de séances du groupe de travail, la planification, mise en œuvre et l'évaluation de manifestations est évaluée par le biais de questionnaires de satisfaction aux participants

- Les statistique de prêt, nombre de clients, etc. dans les ludothèques-pilotes
- Le groupe de travail et le comité FLS qui restent étroit contact avec les ludothèques-pilotes.
- Le groupe de travail créé des check-lists pour les manifestations et des listes de jeux adéquats
- Un instrument d'évaluation de qualité est développé
- Les collaborateurs des ludothèques-pilotes sont formés et sensibilisés à la collaboration avec des personnes en situation de handicap et connaissent leurs besoins.
- Des professionnels sont consultés lors de modifications ou constructions de locaux
- Le groupe de travail évalue les activités et plans financiers avant que les ludothèques-pilotes reçoivent un soutien financier
- Le groupe de travail rédige un rapport d'activités à la fin de chaque année et à la fin du projet.





# Forces/Faiblesses – Chances/Risques

Voir l'analyse SWOT annexée

## **Mesures pour réduire les risques:**

- Information complète aux participants
- Relations publiques ciblées
- Assurance qualité de l'offre



# Relations publiques

- Participation à la journée PluSport et SwissHandicap à Lucerne, afin de faire connaître le projet
- Article / Annonce dans les journaux de la fondation PluSport, envoi de flyers et brochures aux institutions actives dans le handicap
- Information détaillée sur le site [www.ludo.ch](http://www.ludo.ch), Facebook et dans le Ludojournal (Magazine associatif de la FLS)
- Envoi de Newsletters et matériel informatif à toutes les ludothèques
- Communication dans le monde de la formation et de l'éducation



# Durabilité du projet

Dans le projet „La Suisse joue – ludothèque pour tous“, l’offre de services des ludothèques sera considérablement élargie et modifiera l’image actuelle des ludothèques. Ce projet est une impulsion pour un changement durable. Sans un financement à la fin du projet, rien ne sera possible. Les propriétés d’intégration et de sociabilisation du jeu de société en font un outil pour l’égalité de traitement et est en pleine expansion.



# Organisation du projet

Nom	Responsabilité dans le projet	Qualification
Christina Sunitsch	Cheffe de projet	Comité FLS, Responsable formation alémanique
Erika Rutishauser	Direction groupe de travail	Présidente FLS
Lidia Battistini	Cheffe de projet sur le thème „handicap“	Events et projets PluSport
Tdb		
Tbd		



# Réseau

Organisation	Sorte de collaboration	Statut
PluSport Schweiz	Participation à la journée PluSport Tag, activités dans les camps de sports	Des discussions ont déjà eu lieu avec Hanni Kloimstein, PluSport
Swiss Handicap, Lucerne	Participation au salon prévue	Pas encore pris contact, mise en relation par PluSport
Fondation Denk an mich	Ce projet pourrait amener un complément aux offres ludiques du projet Denk an mich «Spielplätze für alle».	Prise de contact et demande de financement
Auberges de Jeunesses Suisse	Les AJS travaillent également sur l'accessibilité et une collaboration pourrait être établie en matière de „jeu“	Pas encore établi de contact
Fondation Cérébral	Participation financière	Prise de contact et demande de financement prévu
Cliniques de réhabilitation	Le jeu peut apporter du plaisir pendant une réhabilitation. Ce projet pourrait concerner un grand nombre de personnes.	Prise de contact prévue



# Commentaires et remarques

Il s'agit d'un projet très complexe et j'espère avoir réussi à le décrire clairement. Je reste volontiers à votre disposition pour toute question ou explication.

Christina Sunitsch, Seestrasse 289, 8810 Horgen, Tel. 044 713 26 56

Email: [christina.sunitsch@ludo.ch](mailto:christina.sunitsch@ludo.ch)

Erika Rutishauser, Hofstrasse 7, 8590 Romanshorn, Tel. 071 461 29 66

Email: [erika.rutishauser@ludo.ch](mailto:erika.rutishauser@ludo.ch)

